

DDEV – eine Entwicklungsumgebung für alle (Projekte)

Eine kurze Einführung in die Entwicklungsumgebung DDEV. Anhand eines Fallbeispiels wird gezeigt, wie das Tool in der täglichen Arbeit eingesetzt werden kann.

Bisheriges Development-Setup

- LAMP (Linux) oder WAMP (Windows, git und composer global installiert)
- Um ein neues Projekt aufzusetzen (z.B. Drupal) sind folgende Schritte notwendig:
 - Datenbank anlegen
 - Git-Repository anlegen
 - Drupal via Composer installieren
 - Weitere Software installieren, z.B. SASS-Compiler
- Ältere Projekte laufen z.T. nicht mit dem aktuellen Setup. Um sie trotzdem parallel laufen zu lassen, werden sie in eine virtuelle Maschine gepackt.
Vorteil: Jede VM kann individuell konfiguriert werden
Nachteil: VMs sind ziemlich ressourcenhungrig und laufen träger als die Installation im Hostsystem

Was ist DDEV?

- dev ist ein Open-Source-Tool, das die Entwicklung von Webanwendungen erleichtert.
- Es ermöglicht es, lokale Entwicklungsumgebungen schnell und einfach aufzusetzen und zu verwalten.
- ddev verwendet Docker-Container, um lokale Entwicklungsumgebungen zu erstellen.
- Es automatisiert die Einrichtung von Servern, Datenbanken und anderen Komponenten, die für die Entwicklung von Webanwendungen erforderlich sind.
- Dadurch wird der Prozess der Einrichtung einer Entwicklungsumgebung erheblich vereinfacht und beschleunigt.

Warum DDEV?

ddev bietet zahlreiche Vorteile, darunter:

- Einfache Installation und Konfiguration
- Unterstützung für verschiedene Content-Management-Systeme wie WordPress, Drupal, Typo3 und mehr
- Möglichkeit zur Einrichtung von Projekten mit verschiedenen PHP-Versionen und schneller Wechsel zwischen den Versionen
- Automatische Generierung von SSL-Zertifikaten
- Nahtlose Integration mit Docker-Containern
- Jeder Container kann individuell konfiguriert werden und ist deutlich performanter als eine virtuelle Maschine
- Möglichkeit zur Zusammenarbeit mit anderen Entwicklern durch die gemeinsame Nutzung von ddev-Projekten

Systemanforderungen 1

macOS

Läuft nativ auf ARM64 (Apple Silicon) und AMD64 Maschinen.

- RAM: 8 GB
- Festplatte: 256 GB

Systemanforderungen 2

Windows (WSL2)

- RAM: 8 GB
- Festplatte: 256 GB
- Docker Desktop auf Windowsseite oder
- Docker CE innerhalb von WSL2
- Ubuntu oder Ubuntu basierte Distribution wird empfohlen.
Andere funktionieren u.U. auch

Systemanforderungen 3

Linux

Läuft auf den meisten Distributionen mit AMD64 und ARM64-Architektur

- RAM: 8 GB
- Festplatte: 256 GB

Wie bekomme ich DDEV?

- Von <https://ddev.readthedocs.io/en/stable/>
- Klicke auf "Getting Started" und wähle die Installationsanleitung für dein Betriebssystem aus.
- Öffne die Eingabeaufforderung (Windows) oder das Terminal (Mac oder Linux).
- Wechsel in das Verzeichnis, in dem Website erstellt werden soll.
- `ddev config --project-type=php --docroot=public --create-docroot` eingeben
- Dieser Befehl erstellt eine neue PHP-Website im Verzeichnis "public".
- Um die Website zu starten: `ddev start` eingeben
- Browser öffnen und zu "<http://meinprojekt.ddev.local>" navigieren

Workflow

Erstellung eines neuen Drupal-Projekts

```
ddev config --project-type=drupal10 --docroot=web --create-docroot
```

- Konfiguration des Projekts
z.B. PHP-Version, Datenbank in Konfigurationsdatei
- ddev launch

ab hier geht`s wie gewohnt weiter

- Entwicklung: mit den üblichen Befehlen Drush & Drupal installieren
- Testing
- Deployment

Vorführung ...

Powershell (Admin) » wsl

mkdir auge-test

ddev config --project-type=drupal10 --docroot=web --create-docroot

nano .ddev/config.yml

ddev start

ddev launch

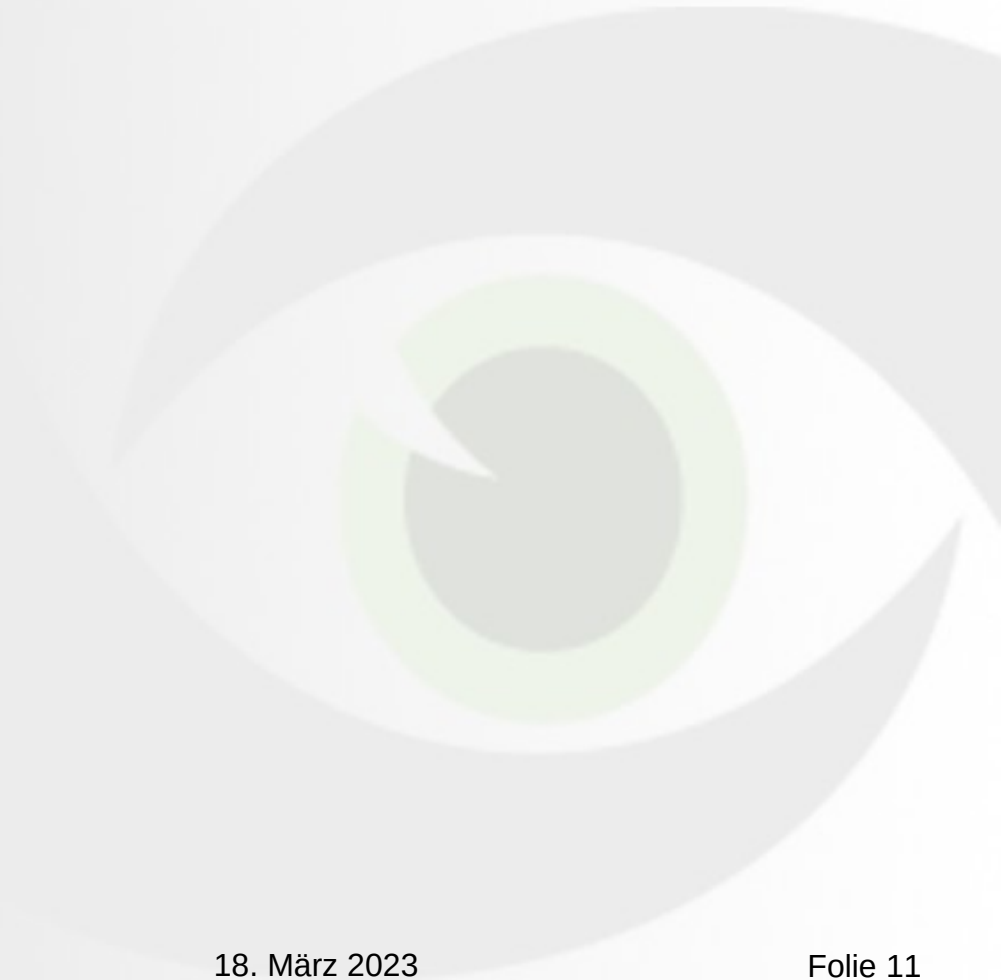
ddev list

ddev poweroff

ddev composer

ddev drush

Fragen?



Ende.

Links

Installationsanleitung: <https://ddev.readthedocs.io/en/stable/>

Installation von WLS:

<https://learn.microsoft.com/de-de/windows/wsl/install#Wsl-Installationsbefehl>